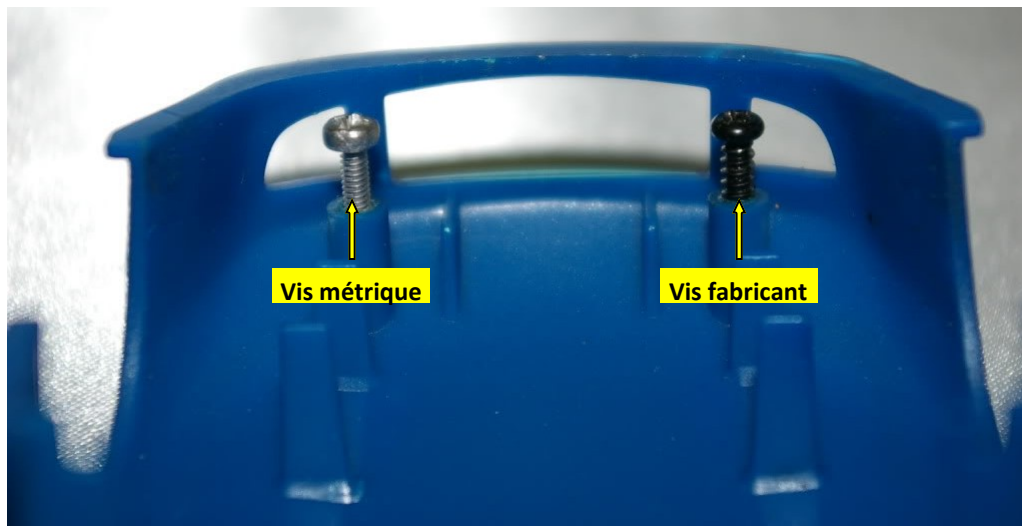




Le "TILTING" en slot racing :

Terme anglais que l'on pourrait traduire par "*bascule châssis/carrosserie.*"
En remplacement des vis du fabricant, les compétiteurs de slot utilisent des vis métriques
(celles sur lesquelles on peut visser un écrou.)



Ces vis de précision permettent un réglage fin du jeu entre la carrosserie et le châssis.
Pourquoi ? Pour générer un effet "suspension."

Grâce au jeu ainsi créé, l'assemblage devient flottant, permettant d'éviter que les irrégularités de la piste ne soient transmises à la voiture.

De plus, la force centrifuge qui tend à éjecter la voiture dans les virages est quelque peu atténuée.

Cet effet "suspension", ainsi ajouté, **améliore l'adhérence de la voiture**, donc la vitesse de passage dans les virages, vous procurant, par la même occasion, une **plus grande souplesse de pilotage**.

Certains fabricants commencent à équiper leurs voitures version "Racing."

Polstil (fabricant Italien) avait déjà, dans les années 60, équipé son *Dune Buggy* d'un système analogue (Ressort à spirale reliant châssis et carrosserie) :

